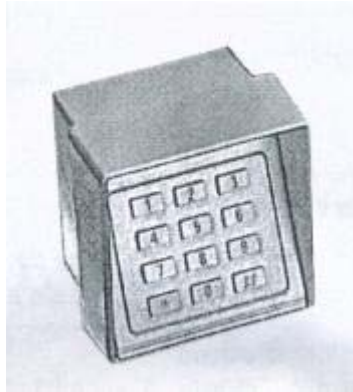


# NÁVOD NA MONTÁŽ

## ČÍSELNÝ KOMBINÁTOR



### DŮLEŽITÉ BEZPEČNOSTNÍ INSTRUKCE

**POZOR**  
**PRO BEZPEČÍ OSOB JE DŮLEŽITÉ DODRŽET VŠECHNY NÁSLEDUJÍCÍ**  
**INSTRUKCE.**

1°- Udržujte automatické ovládání (tlačítka, dálkové ovládání ,...) z dosahu dětí. Řídící systém musí být instalován v minimální výšce 1,5m nad zemí a ne v poli působení pohyblivých částí.

2°- Řídící impulsy musí být dávány z míst, odkud můžete vidět na bránu.

3°- Používejte vysílače (dálkové ovládání), pouze pokud na bránu vidíte.

4°- Před začátkem jakékoliv instalace nebo údržby se ujistěte, že napěťové napájení je odpojeno vypnutím hlavního vypínače (jističe).

5°-Výstraha: A přečtete tuto příručku, prosím prostudujte i ostatní příručky týkající se nebezpečí připojení a použití dalších zařízení. Pokud tyto další informace nemáte, tak se obraťte na RIB Export Office.

Firma E+P nepřebírá jakoukoliv odpovědnost za možný úraz způsobený nedodržením správných postupů pro instalaci podle bezpečnostních standardů a platných znění zákonů.

Údaje popsané v této příručce jsou pouze informativní.

E+P si vyhrazuje kdykoliv práva na jejich změnu.

Uskutečňte zařízení s ohledem na standardy a znění zákonů.

Společnost E+P nepřebírá jakoukoliv odpovědnost za možné poškození způsobené neodbornou manipulací, nedodržením bezpečnostních standardů během instalace a platného znění zákona.

## ČÍSELNÝ KODÉR

Tento číselný kodér umí přijímat soukromé číselné kódy 5-ti nebo 6-ti čísel a přenášet je po kabelu do dekodéru.

Pokud je kód správný, tak dekodér pak bude tento kód přeměňovat a přenášet na kontakty relé.

\*\* \*\*

## INSTALACE

Sundejte přední panel kodéru odstraněním dvou šroubků (klíč č.2,5), působících z nižších částí kodéru.

Velmi důležité: Vždy odpojte dekodér od napájecího napětí před připojení kodéru k dekodéru, nebo může dojít ke zničení obvodů.

Jakmile je přední panel odstraněn, obvod na víčku je přístupný a zapojení smí být provedeno prostřednictvím elektrického kabelu 4x1mm ((3x1mm pokud to nepožadují technické možnosti čtečky).

Čtečka je připojena k dekodéru prostřednictvím naklopených svorek obou jednotek. Svorky „+“ a „-“ označují napájení napětím 12VDC.

Svorka „S“ je výstup pro kódovaný signál, dokud svorka „C“ je připojená, které potvrzuje, že přenesený signál se shoduje s jedním z uložených dekodéru.

Poznámka: Jestliže energetický kabel čtečky funguje dohromady s napájecí energetickou sítí, nebo s elektromagnetem, pak R-C filtr musí být připojen paralelně s elektromagnetem (nebo se zdrojem interference (rušení)).

## VÝBĚR TYPU ŘÍZENÍ

Přepínáním jumperů 6D, 5D 5D- KANÁL pro výběr typu kódovaného řízení.

Typ 6D: Kodér funguje formou kódu 6-ti číslic od 000.000 do 999.999. Řízení samostatného kanálu.

Typ 5D: Kodér funguje formou kódu 5-ti číslic od 00.000 do 99.999.


Typ 5D-KANÁL: Kodér funguje formou kódu 5-ti číslic (od 00.000 do 99.999) a s číslem požadovaného kanálu (1,2 nebo 3).

Kodér má mikropřepínač pro výběr zvukové úrovně, potvrzení stisknutí klávesy a požadované schválení kódu na umístění, na kterém je instalován (vnitřní – Int. Nebo vnější – Ext.).

Až 5 číselných kodérů může být zapojeno dohromady.


## PROGRAMOVÁNÍ



Pro programování kódu na dekodéru, přepněte přepínač „PROGRAM“ do pozice ON.




Programovací diody se rozsvítí a displej začne ukazovat .



Vložte vaše 3 číslice. Vstupní kód, který je natištěn na lepícím štítku připojené k paměti dekodéru:


Příklad: password 825

-Stiskněte šipku nahoru , dokud se neobjeví číslo 8, pak potvrďte klávesou C, kterou následuje pípnutí bzučáku.

-Stiskněte šipku dolů  pro pohyb po dekadických místech na druhý displej, pak šipku nahoru , dokud se na displeji neukáže číslo 2. nyní potvrďte klávesou C. Bzučák jednou pípne.

-Stiskněte šipku dolů  pro pohyb po dekadických místech na druhý displej, pak šipku nahoru  dokud se na displeji neukáže číslo 2. nyní potvrďte klávesou C. Bzučák jednou pípne a na displeji se zobrazí , první z 200 možných pozic paměti

-Nyní použijte šipku nahoru  a dolu  na klávesnici, čímž můžete vybrat pozici, na které uložíte váš osobní kód (od  do ).

-Zadejte kód, který chcete uložit do paměti => pípnutí vás upozorní, že zadání bylo úspěšné a první dekadický bod bude svítit na displeji. ()

-Nyní vyberte další volné pozice, kam můžete zadat další osobní kódy, nebo přepněte přepínač „PROGRAM“ na OFF.

-Pro kontrolu, jestli pracuje správně, vše co musíte udělat je zadat kód na číselníku a zkontrolujte kontakt je propojen na dekoder. Displej bude ukazovat pozici kódu v paměti, který je platný, dokud není zadán nový kód.

## ŘÍZENÍ

Pokud je číselná klávesa správně stisknuta, pak je to potvrzeno zvukovým signálem. (zabzučením). Po odeslání posledního čísla, bude přenesený kódovaný signál do dekodéru prostřednictvím kabelu „S“. Jestliže potvrzující kabel „C“ je připojen, dekodér, jako první zkontroluje, že přenesený signál je správný, a pak pošle krátký potvrzující signál. Jestliže je kód nesprávný, pošle dva krátké signály a neprovede propojení.

Jestliže dojde 3x k zadání nesprávného kódu, kódér se zablokuje a začne vydávat zvukový signál po dobu 2 minut.

Tlačítko „#“ se používá k vymazání posledního nesprávně zadaného čísla.

Tlačítko \*\*\* se používá k vymazání celé sekvence nesprávně zadaných čísel.

## ČÍSELNÝ KODÉR DEKODÉRU

Tento dekoder s pamětí je ideální pro víceuživatelskou instalaci, kde je požadovaná úplné zabezpečení a spolehlivost.

Dekoder pracuje s pamětí, že se neprogramují zadané kódy uživatelem bez použití mikropřepínačů, na kterých by mohl být odkrytý kód, když je prováděna kontrola zařízení.

Paměť zabudovaná v dekoderu může pojmout až celkem 200 rozdílných kódů.

Dekoder má zabudovaný kanál prostřednictvím výstupního relé (8A/250VAC) a další dvě možnosti volitelných karet přednastavených kanálů (kód. ACG9157).

Všechna kanály mohou být vybrány tak, že dávají impulsy (poslední dvě vteřiny).

## INSTALACE

Napájecí svorky obvodů jsou situované na levé straně obvodů, kde jsou i popsány.

1+/3- - 24VDC napájení (pozor na polaritu)

2+/3- - 12VDC napájení (pozor na polaritu)

4 – Svorka pro společné připojení

5 – Normálně vytvořený kontakt

6 – Normálně rozpojený kontakt

Připojte dekodér ke svorkám situovaným na pravé straně obvodů. Zkontrolujte, že zapojení je správné.


Použijte elektrický kabel 3x1mm, nebo 4x1mm podle požadavků číselného kodéru.

Číselný dekodér je připojen prostřednictvím svorek situovaných na pravé straně obvodů, kde „+“ a „-“ reprezentuje napájení obvodů 12VDC, „S“ je vstup pro načtení kódovaného signálu numerickým kódem a „C“ je výstup, který potvrzuje, že zadaný kód je správný. Zástrčka „R“ nesmí být zapojena.

Jeden dekodér může napájet různé kodéry.



## FUNKCE

Když dekodér přijme kód z číselníku, zkontroluje, jestli přijatý kód je shodný s některým kódem uloženým v paměti.

Jestliže přijatý kód není v paměti, tak chyba je signalizována na displeji  a dvojitým pípnutím.

## VYMYZÁNÍ JEDNOHO KÓDU Z PAMĚTI

Postup pro vymazání jednoho kódu z paměti:

- Přepněte přepínač „PROGRAM“ do pozice ON.
- Vložte váš třímístný vstupní kód (heslo)m které je natištěné na nálepce na paměti dekodéru.
- Použijte šipky nahoru  a dolů  pro výběr pozice kódu, který chcete smazat.
- Stiskněte klávesu C pro zrušení kódu, dekadický bod na pravé straně se krátce rozsvítí => ve stejném čase bzučák jednou pípne a potvrdí, že vymazání bylo úspěšné.

## VYMYZÁNÍ VŠECH KÓDŮ Z PAMĚTI

- Přepněte přepínač „PROGRAM“ do pozice ON.
- Vložte váš třímístný vstupní kód (heslo)m které je natištěné na nálepce na paměti dekodéru.
- Použijte šroubovák pro krátké propojení dvou kontaktů, umístěných pod přepínačem „PROGRAM“, po dobu dvou vteřin.
- Bzučák jednou pípne, potvrdí úplné vymazání a dekadický bod je odstraněn od všech předchozích uložených pozic.

## CHYBY KÓDŮ

Zobrazení chyby  
kódu na displeji

Popis



Kód není platný



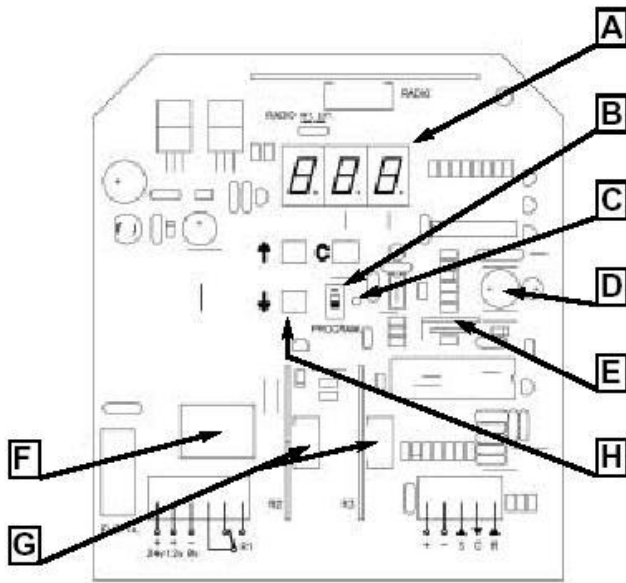
Kód je již uložen na jiné pozici



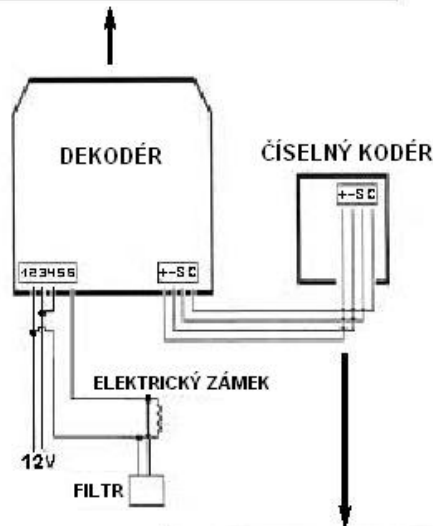
Pozice je již zabraná jiným kódem



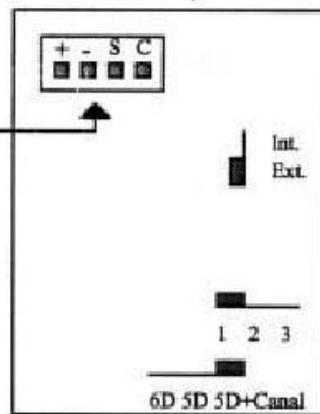
Dočasné zablokování encoderu (počkejte 2 minuty před restartováním)



- A - Displej
- B - Přepínač Programování
- C - Dioda Programování
- D - Bzučák
- E - Paměť (s nalepeným štítkem s vytištěným heslem)
- F - Ovládací relé (1.kanál)
- G - Možnosti kanálových karet (2.a 3.kanál)
- H - Tlačítko Programování



KONEKTOR PRO KABEL VEDOUcí K DEKODÉRU



VÝBĚR ÚROVNĚ ZVUKU

VÝBĚR KANÁLU

VÝBĚR TYPU ŘÍZENÍ